

BSG Rikregels

Bij het BSG wordt gerikt volgens de regels opgesteld door de rikcie. Dit houdt in:

Bieden:

- Er moet opgeboden worden (zie volgorde van opbieden)
- Als er drie mensen pieken moet de vierde ook verplicht pieken
- Hetzelfde geldt met misère
- 8 alleen bieden mag niet als er nog niets anders is geboden, dit geldt ook voor 9 alleen (en 10 en 11 etc.)
- Als iedereen past, bepaalt de persoon voorop of er schoppen mieën of een noodrik wordt gespeeld.
- Troela (=3 azen bekennen, 4e aas is vraagaas en maakt troef, 4e aas mag geen troef zijn) moet je pas bij jou beurt bieden, maar dit moet wel in eerste instantie als je biedt

Vraagaas:

- Men mag om de aas vragen wanneer men wil
- Als de vraagaas gevraagd wordt moet deze opgegooid worden
- De vraagaas mag getroefd worden
- Een aas blind meevragen, mag alleen als je van geen enkele kleur in je hand de aas kunt meevragen.
- De aas die je meevraagt mag je niet zelf hebben en je moet er een kaart van hebben.
- Van tevoren moet gezegd worden, of de vraagaas blind gevraagd wordt
- Blind om de aas gaan wil zeggen, een kaart omgekeerd op tafel leggen, na de slag moet de blinde kaart alsnog getoond worden
- Iemand die de gevraagde aas zelf heeft mag uitkomen met een kaart lagere dan de aas in diezelfde kleur
- Als de rikker alle azen bezit, moet hij/zij een koning meevragen

Rikken:

- Bij rikken haalt de rikker, met of zonder maat, het aantal geboden slagen
- Rikker maakt één kleur troef, waarmee deze kan snijden. Troef wint altijd, tenzij iemand anders een hogere troefkaart speelt
- Je mag tijdens het rikken ondersnijden

Pieken:

- Bij pieken wordt er maar één slag door de pieker gehaald
- Als drie mensen pieken, moet de vierde automatisch ook mee pieken
- Open piek: De pieker moet uit, na vijfde slag legt de pieker kaarten open
- Als er meerdere mensen open pieken, moet degene die als eerst geboden heeft uit

Misère:

- Bij misère haalt de misèrder géén slag
- Als drie man misère, moet de vierde automatisch ook misère
- Open misère: De misèrder moet uit, na vijfde slag legt de misèrder kaarten open
- Als er meerdere mensen open misèren, moet degene die als eerst geboden heeft uit

Open kapot:

- Open kapot moet open na de vijfde kaart
- Bij open kapot moet je, net als bij alle andere open varianten, zelf uit
- Open kapot kan ten alle tijden geboden worden, niet alleen d.m.v. opbieden

Schoppen mieën:

- Er wordt gespeeld zonder troef, doel is om niet de laatste slag en niet de schoppen vrouw te halen.
- In de 1e drie slagen mogen geen schoppen gespeeld worden.

Noodrik:

- Rikken voor 7 slagen i.p.v. 8 met een maat

Blind rond:

- Mits het voor aanvang van het rikken (of tijdens het rikken) besproken is, kan er gekozen worden een potje rik te eindigen met “blind rond”. Dit houdt in dat de eerste speler sowieso moet rikken, of moet misère. Blind rond gaat door totdat elke speler een keer op voorhand gerikt heeft. Dat wil zeggen dat als er gemisèrd wordt, de volgende ronde dezelfde speler op voorhand blijft totdat diegene een keer gerikt heeft.
- Bieden: degene links van de deler moet zeggen of hij/zij rikt of misère biedt. Daarna mag de rest bieden, zij mogen alleen misère bieden
- Tijdens blind rond mag er door meerdere gelijk misère geboden worden
- Als er 3 willen misère moet nummer 4 mee

Volgorde van opbieden:

1. Rikken = 8 slagen halen met maat
2. Beter Rikken = 8 slagen halen met maat, harten is troef
3. 8 alleen = 8 slagen halen zonder maat
4. 8 alleen beter = 8 slagen halen zonder maat, harten is troef
5. Pieken = 1 slag halen, zonder maat, geen troef
6. 9 alleen
7. 9 alleen beter
8. Misère = 0 slagen, zonder maat, geen troef
9. Open piek = Als pieken, pieker komt uit, na 5e kaart legt pieker zijn kaarten open
10. 10 alleen
11. 10 alleen beter
12. Open misère = Als misère, misèrder komt uit, na 5e kaart legt misèrder zijn kaarten open
13. Open piek met een praatje = Als open piek, iedereen legt zijn kaarten meteen open en mag

- overlegd worden
14. 11 Alleen
 15. 11 Alleen beter
 16. Open misère met praatje = Als open misère, iedereen legt zijn kaarten meteen open en mag overlegd worden
 17. 12 Alleen
 18. 12 Alleen beter
 19. Troela
 20. 13 alleen
 21. 13 alleen beter
 22. 13 open kapot
 23. 13 open kapot beter

Wat levert het allemaal op?

- Rikken:
 - eruit/erin = 5
 - elke overslag = 5
 - 13 slagen = verdubbelen van de score bij de twaalfde slag
 - 13 slagen open kapot = 100 pp
- Pieken
 - Normaal = 15 pp
 - open = 30 pp
 - open met een praatje = 45 pp *Als er twee mensen pieken wordt er 30 cent betaald.*
 - Beide gehaald: Beide krijgen 30 cent van de andere twee
 - Een gehaald: De een betaald 30 cent aan de ander
 - Beide gefaald: Ze betalen 30 cent aan de andere twee
- Misère
 - normaal = 25 pp
 - open = 50 pp
 - open met een praatje = 75 pp *Als er twee mensen misère wordt er 50 cent betaald.*
 - Beide gehaald: Beide krijgen 50 cent van de andere twee
 - Een gehaald: De een betaald 50 cent aan de ander
 - Beide gefaald: Ze betalen 50 cent aan de andere twee
- Troela levert niets extra op.
- Schoppen mieën:
 - Schoppen vrouw = 25 betalen
 - Laatste slag = 25 betalen
 - Beide = 25 pp betalen

Er moeten altijd ten minste drie BSG'ers meerikken anders is de stand niet geldig (aspiranten die lid worden tellen ook mee). Als er één niet-BSG'er meespeelt wordt de stand wel gerekend, bij meer dan één niet-BSG'er niet.